

# Program Świdonu 2017

	Blok ogólny I	Block ogólny II	Blok M&A		
<b>Piątek</b>					
17.00-18.00	"Motywy historyczne w polskiej fantastyce" - Damian "The hell" Podoba	"Konkurs Serialowy"- Michał Janiec *	Pogadanka o tym, dlaczego oglądacie anime – Stefan „Stefan” Serafin	17.00-18.00	
18.00-19.00	"Prezentacja Afterglow RPG" - Jakub "Liskowic" Rutkowski		Konkurs Openingów i Endingów – Klaudia „Takusu” Karwacka	18.00-19.00	
19.00-20.00	"Świdkonowy 1 z 10" - Marek Kubel, Stefan Serafin *		Yuuri on Ice w skrócie! – Agata „Aya” Rozwadowska	19.00-20.00	
20.00-21.00			"Konkurs wiedzy o uniwersum Star Wars"- Damian "The hell" Podoba	Pokaz reklam japońskich – Aleksandra "Sałata" Sałaga, Cezary "Grześ" Kozłowski	20.00-21.00
21.00-22.00					21.00-22.00
<b>Sobota</b>					
10.00-11.00	"Dem – komiksy, Ogarniętość, Ekspres Kinowy i Star Trek Przerobiony" - Agata "Zesk" Kowalska	"Undertale – o grze i teoriach." - Agata "Aya" Rozwadowska	Girls Und Panzer a World Of Tanks – studium uzależnienia – Radomir Żwiruk	10.00-11.00	
11.00-12.00	"To fantastyczne średniowiecze - rzecz o mechanicznych tronach, miotaczach ognia i rycerzach z Nie-Aż-Tak-Mrocznych Wieków." - Grzegorz Wielgus <b>Gość Świdkonu</b>	"Dźwięki Fantastyki" - Michał "Kohut" Kohut *	Im cieplej tym chłodniej /konkurs/ – Tomasz „Maxym” Szczepanik	11.00-12.00	
12.00-13.00				12.00-13.00	
13.00-14.00	"Mag w fantasy - rzemieślnik czy geniusz?" - Krzysztof Księski <b>Gość Świdkonu</b>	"Nowa ustawa o książce a czytelnik Fantastyki. Opowie i podyskutuje Zamojski Księgarz." - Artur "Harnaś" Harasim	Samurajowie z Meiji – Cezary Sidor i Paulina „Ayasake” Karwacka	13.00-14.00	
14.00-15.00		"Jest Cię dwóch" - Tomek Łowiecki	Konkurs rysowania – Agata „Aya” Rozwadowska	14.00-15.00	
15.00-16.00	"Chcesz pisać? Myślisz, że nie umiesz? Spokojnie, ja też nie - spotkanie z autorem dla wszystkich tych, którzy autorami chcą zostać." - Grzegorz Wielgus <b>Gość Świdkonu</b>	"Prezentacja Afterglow Miniatures Game" -Jakub "Liskowic" Rutkowski		15.00-16.00	
16.00-17.00		Cosplay od podstaw – Klaudia „Takusu” Karwacka		16.00-17.00	
17.00-18.00	"Niekoniecznie fantastyczne pokazywanki" - Szczepan "Guziec" Kret, Patrycja "Pateu" Szymanek *	"Muzyczna wiedźwka" - Joanna "Kopciuszek" Podoba, Damian "The hell" Podoba	Zróbmy sobie własne anime! Czego nam brakuje, co chcielibyśmy widzieć w japońskiej animacji? – Stefan „Stefan” Serafin	17.00-18.00	
18.00-19.00			~::~ Po dźwięku to poznacie ;;PxA 🎵🎵🎵 /konkurs/ – Tomasz „Maxym” Szczepanik	18.00-19.00	
19.00-20.00	"Suchariada"- Piotr "Pycio" Pytka *	"Narnijska przygoda" - Mateusz "Saphir" Paczos	Konkurs cosplay – Paulina „Ayasake” Karwacka i Agata „Aya” Rozwadowska	19.00-20.00	
20.00-21.00		Karteczki - Alek "Wodzu" Kołodziej		20.00-21.00	
21.00-22.00				21.00-22.00	
<b>Niedziela</b>					
10.00-11.00	Turniej Hearthstone	"Te dziwne Fandomy" - Agata "Zesk" Kowalska	Inspiracje Japonią w podziemnych piosenkach lo-fi – Radomir Żwiruk	10.00-11.00	
11.00-12.00		"Adaptacje komiksów w TV" - Karol Esko	Technologia w Japonii – Angelika „Mizu” Klimek	11.00-12.00	
12.00-13.00			Prelekcja o anime studia KyoAni – Stefan „Stefan” Serafin	12.00-13.00	
13.00	Oficjalne zakończenie Igrzysk Świdkonu			13.00	
	<b>Blok ogólny I</b>	<b>Block ogólny II</b>	<b>Blok M&amp;A</b>		

\* Konkurencje wliczające się do klasyfikacji turnieju Świdkonowego

# Turnieje Świdonu 2017

	Gry planszowe	Magic: The Gathering ***
<b>Piątek</b>		
17.00-18.00	7 cudów: Pojedynek *	FNM Modern *
18.00-19.00		
19.00-20.00		
20.00-21.00	Gobbit *	Nocne Granie – Turnieje na żądanie (Turnieje od 23)
21.00-22.00		
<b>Sobota</b>		
10.00-11.00	Carcassonne	GPT Bologna - Standard
11.00-12.00		
12.00-13.00		
13.00-14.00	Vu Du *	Draft Modern Masters 2017
14.00-15.00		
15.00-16.00	Neurishima Hex *	Draft Modern Masters 2017
16.00-17.00		
17.00-18.00		
18.00-19.00	Król Julian	Draft Modern Masters 2017
19.00-20.00		
20.00-21.00	Karty Dżentelmenów	Nocne Granie – Turnieje na żądanie (turnieje od 22)
21.00-22.00		
<b>Niedziela</b>		
10.00-11.00	Szalone Zegarki *	Frontier
11.00-12.00		
12.00-13.00	51. Stan **	
<b>Gry planszowe</b>		<b>Magic: The Gathering ***</b>

**Gry konsolowe:** Fifa 2017 (sobota od 12.00) \*

Mortal combat (sobota od 17.00) \*

Forza (niedziela od 10.00) \*

**Gry karciane:** Star Wars: Destiny (piątek od 19.00) \*

Gwint (sobota od 13.00) \*

MtG oraz Heartstone znajdują się w rozkładzie godzinowym programu

**Gry bitewne** X-Wing (sobota 10.00) \*

Warhammer 40k (sobota 10.00) \*

9th Age (sobota od 10.00) \*

**Pokazy:** Age of Sigmar (piątek od 18.00)

Star Wars: Destiny (sobota 13.00-16.00)

**LARP:** Haroldy 2020 (sobota 18.00-21.00 sala RPG)

\* Konkurencje wliczające się do klasyfikacji turnieju Świdkonowego

\*\* Turniej 51. Stan nie będzie wliczał się do klasyfikacji pucharowej oraz będzie trwał do ukończenia turnieju

\*\*\* Na turnieje Magic: The Gathering obowiązuje również wpisowe (szczegółowe informacje w opisie turniejów), zapisy na turnieje odbędą się w godzinie zaprezentowanej na planie, a sam turniej zacznie się pół godziny po zapisach