

BLOK OGÓLNY I

PIĄTEK

Motywy historyczne w polskiej fantastyce

Autor: Damian Podoba

Czas trwania: 17.00-18.00

Opis:

Polska fantastyka jest niezwykle bogata w różne gatunki. Na kartach wielu powieści przewijają się wizje alternatywnych dziejów Polski i świata. Duża liczba autorów sięga również po inspiracje do ogromnych zasobów historii. W jaki sposób pisarze wykorzystują motywy historyczne? Czy tego typu popularyzacja jest dobra? Jak dużo błędów popełnianych zostaje w czasie popularyzacji historii? Na te oraz inne pytania prelegent postara się odpowiedzieć w czasie swojego wystąpienia.

Prezentacja Afterglow RPG

Autor: Jakub "Liskowic" Rutkowski

Czas trwania: 18.00-19.00

Opis:

Afterglow to opowieść o walce o przetrwanie na zgliszczach świata zniszczonego w wyniku niewyobrażalnej katastrofy. Ci, którzy ocalili, wędrują po Pustkowiach i przeszukują ruiny dawnych miast w poszukiwaniu wszystkiego co posiada jakąkolwiek wartość lub co można zjeść. Krasnoludy rozbudowują swe Miasta Kuźnie starając się odbudować chociaż namiastkę dawnej cywilizacji. Fanatyczni wyznawcy Jedyne boga niosą pomoc ludziom, jednocześnie bezlitośnie eliminując wszelkie objawy oporu, mutacji, herezji jak również nie ludzi. Tajemniczy Naiym'vael, kierujący się znanymi wyłącznie sobie celami, pojawiają się i znikają niczym duchy, pozostawiając po sobie jedynie stygnące trupy. Odrzuceni, dzieci Pyłu, mutanci i kanibale napadają na osady i podróżnych by pożywiać się ciałami swych ofiar. Największym zagrożeniem są jednak Konstrukty, balansujące na granicy życia i śmierci połączenie maszyny i ciała. Wędrują w bezustannym marszu szukając nieustannie kolejnych żywych komponentów i części zamiennych by wzmocnić swą horde. Właśnie w tym niebezpiecznym miejscu możesz stoczyć swoją walkę. Stwórz bandę należącą do jednej z sześciu frakcji i kieruj jej poczynaniami w starciach z innymi ocalałymi w grze figurkowej Afterglow Miniatures Game.

Zanurz się jeszcze głębiej w świat gry, stwórz swojego ocalałego i razem z przyjaciółmi uformujcie bandę, która będzie przemierzać Pustkowiec w grze fabularnej Afterglow RPG.

Czekamy na Ciebie!

Świdkonowy 1z10

Autor: Marek Kubel, Stefan Serafin

Czas Trwania: 19.00 – 22.00

Opis:

Myślisz że masz dużą wiedzę z szeroko pojętej fantastyki ? Masz dość zwykłych konwentowych konkursów, a Twoim ukrytym idolem jest Tadeusz Szuk? To wydarzenie jest dla Ciebie! Zapraszamy na pierwszą edycję ŚWIDKONOWEGO 1z10! Zmierz się na konwentowej scenie w jednym z najbardziej kultowych teleturniejów. Dziesięciu graczy, trzech finalistów i ten tytułowy jeden zwycięzca, który będzie musiał wykazać się znajomością z niejednej dziedziny. Od najbardziej znanych filmów, seriali poprzez gry i książki do niszowych tytułów, które wypełniają nasze konwenty co roku. Spodziewajcie się nawet hiszpańskiej inkwizycji! Do zobaczenia w studiu. P.S. Pana Szuka nie będzie, ale spróbujemy go zaprosić za rok. *Komentarz do opisu od organizatorów: <3*

SOBOTA

Dem – komiksy, Ogarniętość, Ekspres Kinowy i Star Trek Przerobiony

Autor: Agata Zesk Kowalska

Czas trwania: 10.00 – 11.00

Opis:

Czy człowiek pozbawiony talentu rysunkowego może wydawać komiksy? Owszem, ale musi to robić umiejętnie. Czy wiesz jaki jest hymn ogarniętości? "Bądź ogarnięty, ogarnij się, e-e-e-e-e". Jakim cudem Smoleńsk w pierwszy weekend obejrzało 108 tys. widzów, a recenzja Dema po dwóch dniach miała już 190 tys.? To trzeba zobaczyć na własne oczy, oraz: Jak dobrze może wyglądać i brzmieć parodia Star Treku? To również trzeba zobaczyć. Wiem, ciężko to zrozumieć, dlatego polecam zajrzeć i przekonać się osobiście. Aye, przewidujemy projekcie Star Treku przerobionego i jednej Demowej recenzji.

To fantastyczne średniowiecze.

Autor: Grzegorz Wielgus

Czas trwania: 11.00 – 13.00

Opis:

Rzecz o mechanicznych tronach, miotaczach ognia i rycerzach z Nie-Aż-Tak-Mrocznych Wieków.

Mag w fantasy - rzemieślnik czy geniusz?

Autor: Krzysztof Księski

Czas trwania: 13.00 – 15.00

Opis:

Magia w fantasy to jedno najważniejszych zjawisk. Jest immanentną cechą świata, zbiorem praw magicznej fizyki. Ile znajdziemy magicznych światów, tyle odkryjemy koncepcji magii. O tym, co mają ze sobą wspólnego, które są dość sztampowymi powieleniami poprzedników, a które powiewem magicznej innowacji zastanawiać się będzie głośno prelegent.

Chcesz pisać? Myślisz, że nie umiesz? Spokojnie, ja też nie.

Autor: Grzegorz Wielgus

Czas trwania: 15.00 – 17.00

Opis:

Spotkanie z autorem dla wszystkich tych, którzy autorami chcą zostać.

Niekoniecznie fantastyczne pokazywanki

Autor: Szczepan "Guziec" Kret, Patrycja "Pateu" Szymanek

Czas trwania: 17.00 – 19.00

Opis:

Jesteś dobry w pokazywankach? A może nie bardzo, ale lubisz zabawę w kalambury?

Jeśli nie boisz się przedstawiać różnych, czasem dziwnych haseł za pomocą swojego ciała, weź udział w naszym konkursie! :>

Suchariada

Autor: Piotr „Pycio” Pytka

Czas trwania: 19.00 – 22.00

Opis:

Wszyscy oglądający familiadę zachwycają się żartami prowadzącego, bo dobry suchar to suchy suchar. A co jeżeli pójdziemy krok dalej? A co jeżeli zamiast być suchym dodatkiem te wyrafinowane żarty staną się głównym daniem? Myślisz, że dasz radę? Zbierz swoją drużynę i przekonajcie się czy Wasza suchość jest wystarczająca do zdobycia tytułu mistrzów!

NIEDZIELA

Turniej Hearthstone

Autor: Michał „Raku” Rak

Czas trwania: 10.00 – 13.00

Opis:

Rozgrywki w formacie Standard, system pojedynków Bo3/Bo5, każdy z graczy przygotowuje 4 różne talie, każda z innej klasy. Własny sprzęt wymagany.

BLOK OGÓLNY II

PIĄTEK

Konkurs Serialowy

Autor: Michał Janiec, Jakub Tarkowski

Czas Trwania: 17.00- 20.00

Opis:

W tegorocznej edycji naszego konkursu zapraszamy wszystkich serialomaniaków, żeby po raz kolejny sprawdzili ile pamiętają ze swoich ulubionych seriali. Pytania ogólne, openingi i aktorzy. Zgłaszamy się w 3-osobowych grupach.

Konkurs wiedzy o uniwersum Star Wars

Autor: Damian "the hell" Podoba

Czas trwania: 20.00-22.00

Opis:

Uważasz, że Moc jest w Tobie silna? Być może. Pewność zyskasz przychodząc na ten konkurs. Weź jednak ze sobą pokłady wiedzy zarówno z Legend jak i "nowego" kanonu. Konkurs jest kompleksowy. Pojawia się zarówno pytania o technikę, postacie i planety gwiezdnowojenne, a także o popkulturę i najróżniejsze smaczki związane z marką Star Wars. Przyda się również dobre ucho i oko, bo pojawiają się zagadki dźwiękowe i obrazkowe. Konkurs s(S)olo ;)

SOBOTA

Undertale – o grze i teoriach.

Autor: Agata Rozwadowska (Aya)

Czas trwania: 10.00 -11.00

Opis:

Undertale to gra RPG gra, w której nie trzeba nikogo zabijać. W tej prelekcji opowiem o postawach gry dla tych którzy w nią nie grali i o różnych teoriach dla fanów... oraz o nogach Mettatona! I policzymy psy... bo nikt nie wie ile ich jest.

Dźwięki Fantastyki

Autor: Michał Kohut

Czas trwania: 11.00 – 13.00

Opis:

Czy słoń ci nadepnął na ucho czy też nie, choć dobrej muzyki posłuchaj se.

Konkurs bazuje na muzyce z popularnych gier, filmów i seriali fantastycznych.

Nowa ustawa o książce a czytelnik Fantastyki. Opowie i podyskutuje Zamojski Księgarz.

Autor: Artur "Harnaś" Harasim

Czas trwania: 13.00-14.00

Opis:

Wielkimi krokami zbliża się nowa ustawa o książce. Jakie zmiany wprowadzi, z czym to zjeść i jak wpłynie na świat literatury fantastycznej. Opowie, wytłumaczy, podyskutuje – wyjątkowo bezstronnie miłośnik fantastyki oraz księgarz z Zamościa.

Jest Cię dwóch

Autor: Tomek Łowiecki

Czas trwania: 14.00-15.00

Opis:

Jeden jest niemy, a drugi nie potrafi rozpoznawać twarzy ale razem jakoś dają radę. Nie przejmuj się, wszyscy inni mają tak samo, nawet ja. Chcesz dowiedzieć się dlaczego tak jest i czy można to leczyć? Zapraszam. Was oboje.

Prezentacja Afterglow Miniatures Game

Autor: Jakub "Liskowic" Rutkowski

Czas trwania: 15.00-16.00

Opis:

Afterglow to opowieść o walce o przetrwanie na zgliszczach świata zniszczonego w wyniku niewyobrażalnej katastrofy.

Ci, którzy ocaleli, wędrują po Pustkowiach i przeszukują ruiny dawnych miast w poszukiwaniu wszystkiego co posiada jakąkolwiek wartość lub co można zjeść. Krasnoludy rozbudowują swe Miasta Kuźnie starając się odbudować chociaż

namiastkę dawnej cywilizacji. Fanatyczni wyznawcy Jedynego boga niosą pomoc ludziom, jednocześnie bezlitośnie eliminując wszelkie objawy oporu, mutacji, herezji jak również nie ludzi. Tajemniczy Naiym'vael, kierujący się znanymi wyłącznie sobie celami, pojawiają się i znikają niczym duchy, pozostawiając po sobie jedynie stygnące trupy. Odrzuceni, dzieci Pyłu, mutanci i kanibale napadają na osady i podróżnych by pożywiać się ciałami swych ofiar. Największym zagrożeniem są jednak Konstrukty, balansujące na granicy życia i śmierci połączenie maszyny i ciała. Wędrują w bezustannym marszu szukając nieustannie kolejnych żywych komponentów i części zamiennych by wzmocnić swą horde. Właśnie w tym niebezpiecznym miejscu możesz stoczyć swoją walkę. Stwórz bandę należącą do jednej z sześciu frakcji i kieruj jej poczynaniami w starciach z innymi ocalałymi w grze figurkowej Afterglow Miniatures Game. Zanurz się jeszcze głębiej w świat gry, stwórz swojego ocalałego i razem z przyjaciółmi uformujcie bandę, która będzie przemierzać Pustkowia w grze fabularnej Afterglow RPG. Czekamy na Ciebie!

Wiedźwka muzyczna

Autor: Joanna "kopciuszek" Podoba, Damian "the hell" Podoba

Czas trwania: 16.00-19.00

Opis:

Czy konkurs muzyczny to tylko umiejętność odgadnięcia tytułu zasłyszanej melodii? Zazwyczaj, jednak nie w tym przypadku. Przygotujcie się na serię solidnych pytań z różnych gatunków muzycznych. Oczywiście klasycznego "jaka to melodia?" nie zabraknie. Będzie disco polo, pop, rock oraz muzyka filmowa, a nawet klasyczna. Pamiętajcie, że muzyka nie zaczęła się w latach '80! Przed wyruszeniem na konkurs zbieżcie drużynę.

Narnijska przygoda

Autor: Mateusz "Saphir" Paczos

Czas trwania: 19.00-20.00

Opis:

Konkurs poświęcony książkom i filmom z serii „Opowieści z Narnii”. Kilkadziesiąt pytań z każdej książki o trzech poziomach trudności, miła atmosfera, atrakcyjne nagrody czekają właśnie na Ciebie i przyjaciół.

Karteczki

Autor: Alek „Wodzu” Kołodziej

Czas trwania: 20.00 – 22.00

Opis:

Czy potrafisz opisać koleżkę, koleżankę, dziewczynę czy chłopakowi jak najwięcej postaci ze świata filmu, książek czy bajek w ciągu jednej minuty ?? Przyjdź i się przekonaj, a może to właśnie twoja drużyna wygra rewelacyjne nagrody w tym oto konkursie.

NIEDZIELA

Te dziwne Fandomy

Autor: Agata Zesk Kowalska

Czas trwania: 10.00-11.00

Opis:

Lista najbardziej zróżnicowanych fandomów w całym Internecie, oraz ich główne tereny żerowania, więc jeśli chcesz wiedzieć który fandom najbardziej truje Devianta czy tumblera – zapraszam.

Adaptacje komiksów w TV

Autor: Karol Esko

Czas trwania: 11.00-13.00

Opis:

Żyjemy w złotych czasach dla fanów komiksów. Co roku pięć filmów, osiem nowych zapowiedzi, sześć trailerów i setki pomysłów na to który będzie następny. Mniejszy ekran może nie ma takiego rozmachu, ale nadal potrafi przyciągnąć i pokazać bohaterów komiksów w innym świetle. Będziemy dyskutować, opowiadać, polecać sobie nawzajem, a także wtajemniczać tych którzy jeszcze nie widzieli.